



Cockpit-XP v3

Dokumentation

Installation von Cockpit-XP V3 mit Lizenzimport

Datum 15-12-2025

www.cockpit-xp.de
www.rundenzähler.de
www.smart-xp.de

1. Cockpit-XP über Setup installieren

Nach dem Klick auf „PDF gelesen – zum Download“ landen Sie auf der Seite zum Download der neusten CockpitV3 Version.

Drücken Sie dann auf „cockpitv3-setup.exe“. (roter Pfeil)



Cockpit-XP Release Version V 3.6 Build 539
Moderator: Cockpit-Team

Gesperrt | Thema durchsuchen | 2 Beiträge • Seite 1 von 1

Cockpit-XP Release Version V 3.6 Build 539
von cockpit » 01.11.2020, 13:26

Download der aktuellen Cockpit-XP Version hier starten:
[cockpitv3-setup.exe](#) (83.18 MiB) 2252-mal heruntergeladen

Unten stehen wichtige Hinweise für Windows 10/11 Benutzer

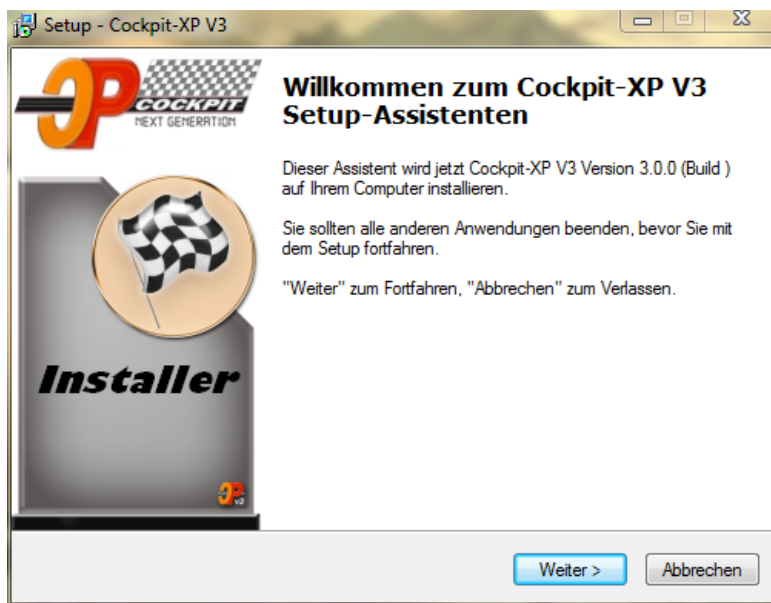
Wichtigste Änderung dieser Version

- Arduino soweit fertig implementiert. Es gibt 2 Varianten: 32 Eingänge und 15 Ausgänge und eine Variante mit 47 Eingänge
- Mit dem Arduino kommt auch ein neues Chaos AddOn für Digitale.
- Jeder kann nun seine selbstgemachte Rennbildschirme / AddOns für andere zur Verfügung stellen. Wir hoffen auf eine rege Teilnahme.
- Hilfe Menü: Allgemeine Hilfe kommt noch

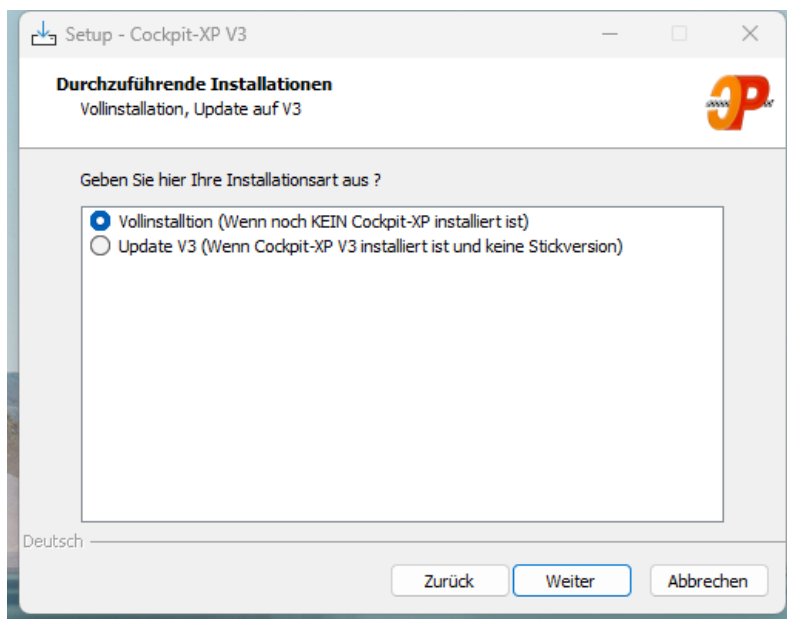
cockpit
Beiträge: 1832
Registriert: 08.02.2007, 15:24
Kontaktdaten: [Icon]

Wichtiger Hinweis: Wenn Sie unter Windows 10/11 arbeiten bitte auch auf dieser Seite weiter unten „Hinweis für Windows 10/11 Benutzer“ lesen.

Nach dem Start der „cockpitv3-setup.exe“ erscheint folgendes Bild:



Bitte „Weiter“ drücken

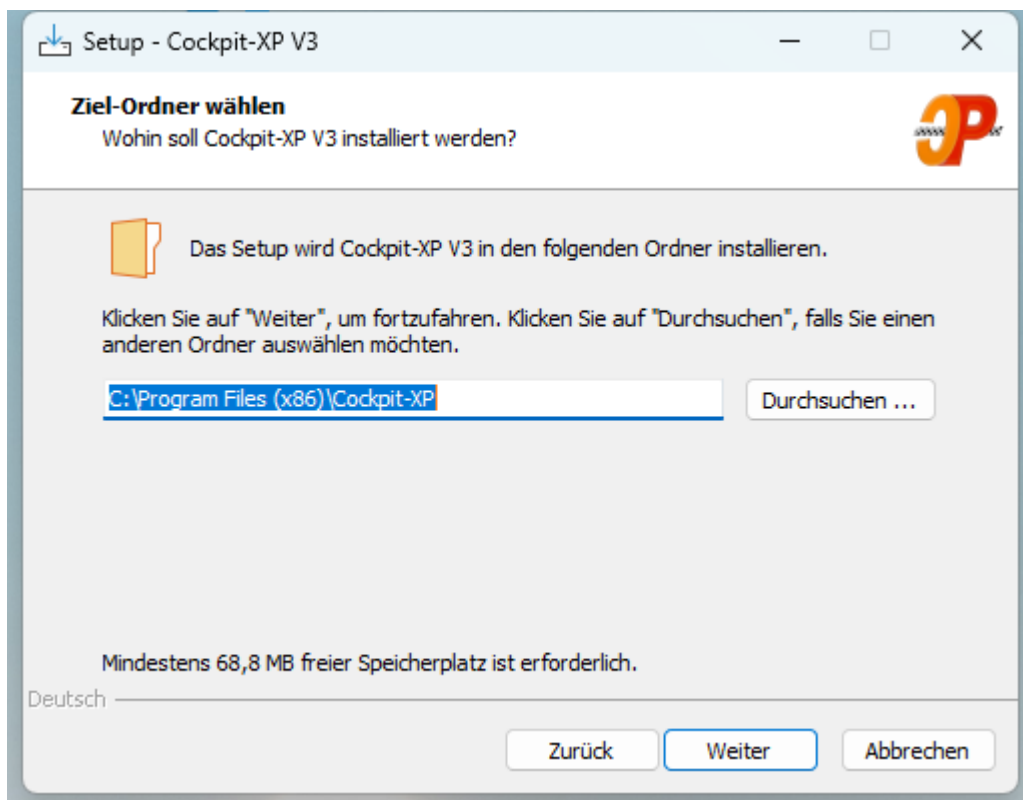
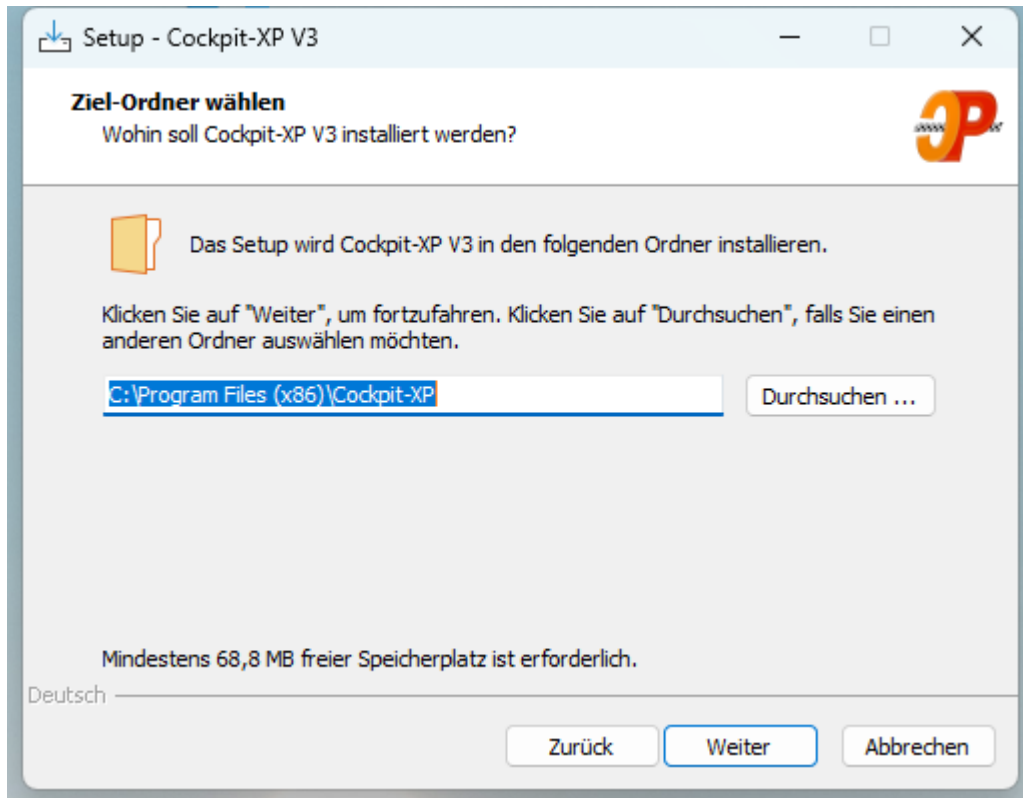


Wählen Sie nun:

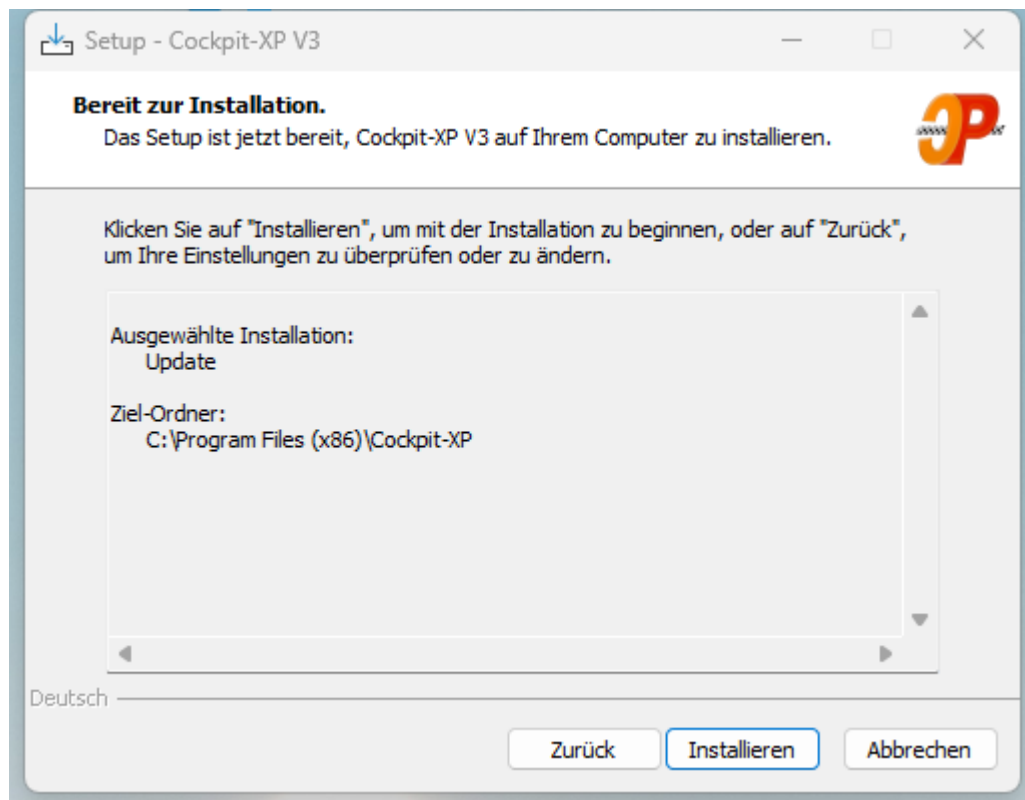
Vollinstallation: Wenn Cockpit-XP zum ersten mal auf Ihrem PC installiert wird

Update V3: Wenn Cockpit-XP V3 bereits auf Ihrem PC installiert wurde

Die Auswahl des Zielverzeichnisses kommt nur wenn noch kein Cockpit-XP installiert ist.
Und erscheint auch nicht bei Auswahl eines Updates.



Ziel-Ordner und Startmenü-Ordner kann man so lassen wie vorgeschlagen.



Am Schluss kurze Übersicht was man ausgewählt hat und über **Installieren** dann starten.

Über den Infodialog sieht man was Installiert wird und wie weit der Vorgang ist



Abschluss Dialog und bitte auch die Liesmich.txt lesen.

2. Erster Start von Cockpit-XP

Starten Sie nun nach der Installation Cockpit-XP. Das Programm stellt fest, dass Sie noch keine Lizenz haben und bringt gleich einen entsprechenden Hinweis

2.1. Lizenzdatei importieren



Die von mir per E-Mail nach dem Kauf übermittelte Lizenz muss in Cockpit-XP eingespielt werden. Dazu die Lizenzdatei speichern, z.B. auf dem Desktop des PCs.

Nun die Schaltfläche „Info“ drücken.

In dem nun öffnenden Dialog den Reiter „Lizenz Importieren“ anklicken

Dort nun den Knopf „Lizenzdatei Importieren/aktualisieren“ drücken und die Lizenz auf dem Desktop auswählen.

Gibt es Probleme beim Import der Lizenzdatei kann man auch auf „Lizenztext importieren“ gehen

Die Lizenzdatei in einem Editor öffnen und den kompletten Inhalt in die Zwischenablage kopieren (Ctrl.-A und dann Ctrl.-C drücken)

Dann den kompletten Lizenztext in das Eingabefeld kopieren und den Knopf „Lizenztext importieren/aktualisieren“ drücken.

Wurde die Lizenz erfolgreich importiert sieht man auf dem Reiter „Cockpit-XP LizenzInfo“ seine Anzahl Ein- und Ausgänge die bei der USB-Box(en) freigeschaltet sind. Basispaket Digital (CU 30352) ist automatisch auch frei geschaltet.

Wichtig: Wenn man auf Datenverzeichnis klickt wird der Explorer mit dem Cockpit-XP Datenverzeichnis gestartet.

